

CCA www.frf-cca.ro	Concurs pentru promovare in Liga 3 - ARBITRI -	Raspunsuri – Test T (A) Bucuresti, 16.04.2014
--	---	---

1. a) lovitura de pedeapsa se va repeta. **10p**

2. a) opreste jocul; **1p**
 b) avertizeaza (cartonas galben) jucatorul vinovat; **2p**
 c) pentru comportare nesportiva; **1p**
 d) reia jocul cu o lovitura libera directa in favoarea echipei adverse; **4p**
 e) de pe locul in care a fost comisa greseala; **1p**
 f) vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere. **1p**

3. a) avertizeaza (cartonas galben) jucatorul inlocuitor; **2p**
 b) pentru comportare nesportiva; **1p**
 c) ii cere sa paraseasca terenul de joc; **1p**
 d) reia jocul cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse, **3p**
 e) care se va executa de pe locul unde se afla mingea **1p**
 - in momentul opririi jocului; **1p**
 f) vezi Legea 13 - Locul executarii loviturii libere. **1p**

4. a) valideaza golul. **10p**

5. a) opreste jocul; **1p**
 b) il elimina (cartonas rosu) pe cel de-al doilea aparator, **2p**
 c) pentru oprirea unui adversar care avea o situatie clara de inscriere a unui gol; **1p**
 d) avertizeaza (cartonas galben) primul jucator, **2p**
 e) pentru comportare nesportiva; **1p**
 f) reia jocul cu o lovitura de pedeapsa in favoarea echipei adverse. **3p**

6. a) elimina (cartonas rosu) jucatorul vinovat; **3p**
 b) pentru ca opreste o situatie clara de inscriere a unui gol; **1p**
 c) reia jocul cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse, **4p**
 d) de pe locul unde s-a comis greseala; **1p**
 e) vezi Legea 13 - Locul executarii loviturii libere. **1p**

7. a) lasa jocul sa continue; **2p**
 b) avertizeaza (cartonas galben) pe cei doi jucatori vinovati; **3p**
 c) pentru comportare nesportiva; **2p**
 d) la prima intrerupere a jocului. **3p**

8. a) opreste jocul; **2p**
 b) elimina (cartonas rosu) jucatorul vinovat; **2p**
 c) pentru comportare violenta; **1p**
 d) reia jocul cu o lovitura libera indirecta; **3p**
 e) de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului; **1p**
 f) vezi Legea 13 - Locul executarii loviturii libere. **1p**

9. a) sa dispuna ca jucatorul in cauza sa-si inscrie datele personale (numele si prenumele, data si locul nasterii) in raportul de arbitraj **3p**
 - si sa semneze; **1p**
 b) sa mentioneze in raportul de arbitraj momentul formularii contestatiei (inainte, la pauza sau dupa joc), **3p**
 - precum si oricare alte elemente care ar duce la identificarea jucatorului presupus a fi substituit (inaltime, culoarea tenului, a ochilor sau a parului, numarul de pe tricou, etc.); **1p**
 c) sa se fotografieze cu jucatorul presupus a fi substituit. **2p**

10. a) gardul imprejmuitor este deteriorat **1.5p**
 - sau lipseste; **1.5p**
 b) nu este marcat **2p**
 - sau este marcat neregular; **2p**
 c) lipsesc **0.5p**
 - sau sunt deteriorate **0.5p**
 - ori neregularitate **0.5p**

CCA www.frf-cca.ro	Concurs pentru promovare in Liga 3 - ARBITRI -	Raspunsuri – Test T (A) Bucuresti, 16.04.2014
--	---	---

- portile, **0.5p**
- plasele **0.5p**
- sau steagurile de colt; **0.5p**

11. a) un jucator care a fost eliminat inainte de lovitura de începere a jocului poate fi inlocuit **3p**
 - numai de catre unul din jucatorii inlocuitori numiti ca atare. **2p**
 b) un jucator inlocuitor numit, care a fost eliminat inainte de lovitura de incepere a jocului **1.5p**
 - sau dupa inceperea jocului, **1.5 p**
 - nu poate fi inlocuit. **2p**

12. a) loveste sau incearca sa loveasca cu piciorul un adversar; **4p**
 b) pune sau incearca sa puna piedica unui adversar; **3p**
 c) loveste sau incearca sa loveasca un adversar; **3p**

13. a) este modalitatea de incepere **1p**
 - sau de reluare a jocului: **1p**
 b) la inceputul jocului; **2p**
 c) dupa inscrierea unui gol; **2p**
 d) la inceputul celei de-a doua reprize; **2p**
 e) la inceputul fiecarei reprize de prelungiri, daca este cazul. **2p**

14. a) in interiorul terenului de joc; **3p**
 b) in afara suprafetei de pedeapsa respective; **3p**
 c) in spatele punctului de pedeapsa; **2p**
 d) la cel putin 9.15 m de punctul de pedeapsa. **2p**

15. a) inlocuirilor de jucatori; **2p**
 b) examinarii jucatorilor accidentati; **2p**
 c) transportarii jucatorilor accidentati in afara terenului de joc; **2p**
 d) pierderilor de timp; **2p**
 e) orice alta cauza. **2p**

16. a) cu o lovitură libera indirecta in favoarea echipei adverse, **6p**
 b) care se va executa de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului **2p**
 c) vezi Legea 13 – Locul executării loviturii libere. **2p**

17. a) inseamna ca jucatorul a depasit cu mult limita folosirii fortei, **4p**
 b) iar adversarul este in pericol de a fi accidentat; **2p**
 c) un jucator care foloseste forta excesiva trebuie eliminat. **4p**

18. a) distanta intre locul greselii si poarta; **2p**
 b) probabilitatea de a pastra sau recupera controlul mingii; **2p**
 c) directia jocului; **2p**
 d) pozitia si numarul aparatorilor; **2p**
 e) greseala care impiedica inscrierea unui gol sau a unei situatii clare de marcare a unui gol poate fi sanctionata cu o lovitura libera directa sau o lovitura libera indirecta. **2p**

19. a) daca este trimisa direct in poarta adversa, trebuie acordata o lovitura de la poarta; **5p**
 b) daca este trimisa direct in poarta proprie, trebuie acordata o lovitura de la colt echipei adverse. **5p**

20. a) din momentul in care intra pe terenul de joc **4p**
 b) si pana cand il paraseste, **3p**
 c) dupa fluierul de final al jocului. **3p**