

CCA www.frf-cca.ro	Concurs pentru promovare in Liga 3 - ARBITRI ASISTENTI -	Raspunsuri - Test T (A) Bucuresti, 16.04.2014
--	---	---

1. a) face semnalizarea de baza (ridica fanionul); **3p**
 b) stabileste contact vizual cu arbitrul; **4p**
 c) urmeaza semnalul acestuia. **3p**

2. a) printr-o lovitura libera indirecta; **4p**
 b) de pe locul unde se afla jucatorul in cauza; **3p**
 c) in momentul cand mingea a fost trimisa spre el de catre unul dintre coechipieri. **3p**

3. a) nu; **6p**
 b) toti jucatorii trebuie sa se afle in spatele punctului de pedeapsa. **4p**

4. a) lovitura de la poarta. **10p**

5. a) arbitrul ii permite sa execute lovitura de pedeapsa **3p**
 b) daca mingea intra in poarta, lovitura de pedeapsa se va repeta **3p**
 c) daca mingea nu intra in poarta, arbitrul opreste jocul **2p**
 - si-l va relua cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse **1p**
 - de pe locul unde a fost comisa abaterea (greseala) **1p**

6. a) permite continuarea jocului; **5p**
 b) nu mai poate sa revina asupra deciziei de acordare a golului odata ce jocul s-a reluat. **5p**

7. a) avertisment jucatorului vinovat (cartonsa galben); **3p**
 b) pentru comportare nesportiva; **1p**
 c) acorda golul. **6p**

8. a) golul nu va fi acordat; **3p**
 b) portarul va fi eliminat (cartonas rosu) de pe terenul de joc; **2p**
 c) pentru comportare violenta; **1p**
 d) va cere desemnarea unui alt portar; **1p**
 e) va acorda o lovitura de pedeapsa echipei adverse. **3p**

9. a) ei pot fi inlocuiti de alti portari, **6p**
 b) neinscrisi initial in raport. **4p**

10. a) maxim 15 minute **8p**
 - de la ora oficiala. **2p**

11. a) tricou sau camasa cu maneci **1p**
 - daca se poarta lenjerie de corp, manecile acesteia trebuie sa aiba aceeasi culoare cu manecile tricoului sau camasii; **2p**
 b) sort **1p**
 - daca se poarta chilot termic sau colanti, acestia trebuie sa fie de aceeași culoare cu cea dominanta a sortului; **2p**
 c) jambiere **1p**
 - daca este aplicata banda adeziva sau un alt material similar pe exterior, este obligatoriu sa fie de aceeași culoare ca acea parte a jambierului pe care este aplicata; **1p**
 d) aparatori pentru tibie; **1p**
 e) ghete. **1p**

12. a) nu; **6p**
 b) singurul abilitat in acest sens este arbitrul. **4p**

13. a) cand mingea a iesit in intregime de pe terenul de joc; **1p**
 b) cand unei echipe ii revine o lovitura de la colt, **1p**
 - o lovitura de la poarta **1p**
 - sau o aruncare de la margine; **1p**
 c) cand un jucator trebuie sa fie sanctionat pentru ca se afla in pozitie de afara din joc (ofsaid); **1p**
 d) cand se solicita o inlocuire de jucatori; **1p**

CCA www.frf-cca.ro	Concurs pentru promovare in Liga 3 - ARBITRI ASISTENTI -	Raspunsuri - Test T (A) Bucuresti, 16.04.2014
--	---	---

- e) cand o comportare nesportiva sau orice alt incident are loc in afara campului vizual al arbitrului; **1p**
- f) cand se comit greseli in timp ce arbitrii asistenti au un camp vizual mai bun decat arbitrul (aceasta include, in anumite situatii, abateri comise in suprafata de pedeapsa); **1p**
- g) cand, la lovitura de pedeapsa, portarul paraseste linia de poarta inainte ca mingea sa fie lovita **1p**
 - si daca mingea a depasit linia de poarta. **1p**

14. a) lovește **sau incercă să loveasca** cu piciorul un adversar; **2p**
- b) pune **sau incerca sa puna piedica** unui adversar; **2p**
- c) sare asupra unui adversar; **1p**
- d) atacă un adversar; **1p**
- e) lovește **sau incerca sa loveasca** un adversar; **2p**
- f) împinge un adversar; **1p**
- g) atacă prin alunecare un adversar. **1p**

15. a) in situatia in care mingea a depasit **in mod clar** linia de poarta, **2p**
 - arbitrul asistent trebuie sa stabileasca contact vizual cu arbitrul, **2p**
 - nefacand alte semne suplimentare; **1p**
- b) in situatia in care un gol este inscris, **dar nu este clar** daca mingea a depasit in intregime linia portii, **2p**
 - arbitrul asistent trebuie sa ridice steagul pentru a atrage atentia arbitrului, **2p**
 - apoi confirma golul. **1p**

16. a) trebuie sa stabileasca contact vizual cu arbitrul; **4p**
- b) trebuie sa se deplaseze rapid, 25-30 de metri, **3p**
 - de-a lungul liniei de margine catre linia mediana **1p**
- c) fara sa ridice steagul. **2p**

17. a) se afla in propria jumatate de teren; **4p**
- b) se afla pe aceeași linie cu penultimul adversar; **3p**
- c) se afla pe aceeași linie cu ultimii doi adversari. **3p**

18. a) lovitura de incepere; **5p**
- b) lovitura de pedeapsa. **5 p**

19. a) mingea este in joc in orice alt moment, inclusiv atunci cand: **4p**
- b) revine in terenul de joc dupa ce a atins un stalp al portii, bara transversala sau un steag de la coltul terenului **2p**
 - si ramane pe terenul de joc; **1p**
- c) revine in terenul de joc dupa ce a atins arbitrul sau un arbitru asistent **2p**
 - atunci cand acestia se afla pe terenul de joc. **1p**

20. a) in seamna sa joace **2.5p**
 - sau sa atinga mingea, **2.5p**
- b) trimisa **2.5p**
 - sau atinsa de un coechipier. **2.5p**

Raspunsuri

Bibliografie: Legile Jocului 2013-2014 si ROAF - 2013