

CCA www.frf-cca.ro	Concurs pentru promovare in Liga 2 - ARBITRI -	Raspunsuri – TestT (B) Bucuresti, 15.04.2014
--	---	--

1. a) cere inlocuirea mingii cu una regulamentara; **2p**
 b) lovitura din punctul de pedeapsa se considera executata. **8p**

2. a) gol valabil. **10p**

3. a) arbitrul poate permite continuarea, **2p**
 b) intreruperea **2p**
 c) sau oprirea definitiva a jocului **2p**
 d) in functie de gravitatea incidentului. **2p**
 e) in toate cazurile arbitrul trebuie să raporteze cele intamplate autoritatilor competente. **2p**

4. a) daca intra in poarta adversa, **1p**
 - acorda gol; **2p**
 b) daca intra in poarta proprie, dupa ce a intrat in joc, **1p**
 - anuleaza golul; **2p**
 - reia jocul cu o lovitura de la colt in favoarea echipei adverse; **1p**
 c) daca nu intra in joc, **1p**
 - dispune repetarea loviturii de la poarta. **2p**

5. a) anuleaza golul; **5p**
 b) va relua jocul cu o minge de arbitru; **3p**
 c) de pe linia suprafetei de poarta paralela cu linia portii, **1p**
 d) din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului. **1p**

6. a) opreste jocul; **1p**
 b) avertizeaza (cartonas galben) jucatorul vinovat; **2p**
 c) pentru comportare nesportiva; **1p**
 d) elimina (cartonas rosu) jucatorul vinovat **2p**
 e) daca opreste o ocazie evidenta de gol; **1p**
 f) reia jocul cu o lovitura libera directa in favoarea echipei adverse; **2p**
 g) de pe locul unde s-a comis greseala (din afara suprafetei de pedeapsa). **1p**

7. a) opreste jocul; **3p**
 b) elimina (cartonas rosu) jucatorii vinovati; **2p**
 c) pentru comportare violenta; **1p**
 d) reia jocul cu o minge de arbitru; **3p**
 e) de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului. **1p**

8. a) opreste jocul; **2p**
 b) elimina (cartonas rosu) jucatorul vinovat; **3p**
 c) pentru comportare violenta; **1p**
 d) reia jocul cu o lovitura de pedeapsa in favoarea echipei adverse. **4p**

9. a) echipele participante in Liga a 3-a, **5p**
 b) echipele participante in competitiiile **de seniori** organizate de AJF/AMFB. **5p**

10. a) dacă aproximativ 1/4 din teren este sub apa, **1p**
 - iar adancimea apei nu mai permite ca mingea sa vină in contact cu pamantul, **1p**
 - astfel incat controlul si circulatia mingii sunt impiedicate cu desavarsire; **1p**
 b) în caz de furtună, **0.25p**
 - ploaie torențială, **0.25p**
 - descărcări electrice, **0.25p**
 - ninsori abundente, **0.25p**
 - ceață **0.25p**
 - sau viscol **0.25p**
 - sau dacă, urmare a acestora, vizibilitatea este sub 150 de m; **1.5 p**
 c) terenul este acoperit cu zăpadă **1p**
 - a cărei grosime împiedică controlul și circulația mingii; **1p**
 d) terenul are una sau mai multe porțiuni acoperite de gheață, **1p**

CCA www.frf-cca.ro	Concurs pentru promovare in Liga 2 - ARBITRI -	Raspunsuri – TestT (B) Bucuresti, 15.04.2014
--	---	--

- care constituie pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor și arbitrilor. **1p**

11. a) dacă persoana a fost o persoană străină **2p**

- care nu a influențat desfășurarea jocului; **3p**

b) dacă persoana a fost un jucător, **1p**

- jucător înlocuitor, **1p**

- jucător înlocuit **1p**

- sau oficial **1p**

- al echipei care a primit golul. **1p**

12. a) cu permisiunea arbitrilor; **3p**

b) arbitrul trebuie să verifice dacă echipamentul jucătorului este regulamentar; **4p**

c) mingea să fie afară din joc. **3p**

13. a) se acordă o lovitură de pedeapsă împotriva echipei care comite, **2p**

- în propria suprafață de pedeapsă, **2p**

b) atunci când mingea este în joc, **3p**

c) una din cele zece greșeli **1.5p**

- pentru care trebuie acordată o lovitură liberă directă. **1.5p**

14. a) arbitrul va permite jucătorului înlocuitor să continue jocul; **3p**

b) nu va fi luată nicio sancțiune disciplinară împotriva jucătorului înlocuitor; **3p**

c) numărul de înlocuiri permise echipei care a greșit nu este redus; **2p**

d) arbitrul va informa organele competente de acest incident. **2p**

15. a) joacă de o manieră periculoasă; **2.5p**

b) împiedică evoluția unui adversar; **2.5p**

c) împiedică portarul să dea drumul mingii din mâini; **2.5p**

d) comite orice altă greșală nementionată în prealabil în Legea 12, **1p**

- pentru care jocul este oprit de arbitru **0.5p**

- să avertizeze **0.5p**

- sau să elimine un jucător. **0.5p**

16. a) mișcarea mâinii către minge (nu a mingii către mână); **2p**

b) distanță dintre adversar și minge (minge neastepțată); **2p**

c) poziția mâinii nu presupune neapărat existența unei abateri; **2p**

d) atingerea mingii cu un obiect ținut în mână (îmbrăcăminte, aparatori pentru tibie, etc) este considerată o abatere; **2p**

e) lovirea mingii cu un obiect aruncat (gheata, aparatori pentru tibie, etc) este considerată o abatere. **2p**

17. a) dacă folosește forță excesivă **2p**

b) sau brutalitate; **2p**

c) împotriva unui adversar; **2p**

d) în momentul când își dispută mingea; **2p**

e) care este în joc. **2p**

18. a) arbitrul să fie informat în prealabil de înlocuirea respectivă, **5p**

b) înlocuirea să fie efectuată în timpul unei opriri a jocului **5p**

19. a) înseamnă că jucătorul a acționat fără a-l interesa de pericolul **2p**

- sau consecințele acțiunii sale **2p**

- asupra adversarului; **2p**

b) un jucător care joacă de o manieră imprudentă trebuie avertizat. **4p**

20. a) jucătorii au dreptul la o pauză între cele două reprize; **3p**

b) pauza dintre reprize nu trebuie să depășească 15 minute; **3p**

c) regulamentul fiecărei competiții trebuie să precizeze clar durata pauzei dintre cele două reprize; **2p**

d) durata pauzei dintre cele două reprize nu poate fi modificată decât cu consimțământul arbitrilor. **2p**

Bibliografie: *Legile Jocului 2013-2014 și ROAF - 2013*