

1. In exteriorul terenului de joc, la fiecare capat al liniei mediane poate fi fixat un steag asemanator steagurilor de colt. La ce distanta de linia de margine este permisa fixarea acestuia?  
A. La 1 m;  
**B. La cel putin 1 m;**  
C. La cel mult 1 m;  
D. Niciun raspuns nu este corect.
2. Arbitrul prelungeste durata primei reprize pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsa. Dupa ce parcurge aproximativ 8 m, mingea se sparge si cade pe pamant. Ce decizie ia arbitrul?  
A. Fluiera sfarsitul primei reprize;  
B. Daca mingea intra in poarta - acorda gol;  
**C. Dispune repetarea loviturii de pedeapsa, cu o alta minge (regulamentara);**  
D. Dispune inlocuirea mingii cu una regulamentara si reia jocul cu minge de arbitru.
3. O echipa care mai are in componenta doar 7 jucatori este sanctionata cu o lovitura de pedeapsa. Dupa ce arbitrul da semnalul pentru executarea loviturii, este insultat de un jucator al echipei respective. In cazul acesta permite executarea loviturii sau ar trebui sa intrerupa meciul?  
A. Meciul trebuie oprit fara ca lovitura sa fie executata, cu exceptia cazului in care asociatia membra a decis altfel in ceea ce priveste numarul minim de jucatori;  
B. Asa cum prevede IFAB, un meci nu ar trebui sa fie considerat valid daca exista mai putin de sapte jucatori in una dintre echipe;  
**C. Lovitura de pedeapsa trebuie sa fie executata, iar daca se inscrie sa se acorde golul. Apoi, arbitrul trebuie sa elimine jucatorul si sa intrerupa meciul;**  
D. Lovitura de pedeapsa nu trebuie sa se execute; arbitrul trebuie sa elimine jucatorul si sa intrerupa meciul.
4. In minutul 85 al unui joc, rezultatul este de 1-0 in favoarea echipei A, moment in care aceasta echipa beneficiaza de o aruncare de la margine. Dupa ce s-a pregatit sa efectueze aruncarea, un jucator al echipei A lasa mingea unui coechipier aflat in terenul de joc, langa linia de margine, la o distanta de 10-12 m de locul executiei, pentru a executa el aruncarea de la margine. Cum va proceda arbitrul?  
A. Permite repunerea mingii in joc de noul executant, dupa ce l-a sanctionat cu avertisment; adauga timpul pierdut la timpul regulamentar de joc;  
**B. Arbitrul ii va avertiza pe primul jucator pentru intarzierea reluarii jocului; dispune reluarea cat mai rapida a jocului; va recupera timpul pierdut la sfarsitul partidei;**  
C. Jocul poate sa fie reluat; este o actiune permisa care poate tine de sarcinile de joc; arbitrul trebuie sa adauge timpul pierdut la terminarea jocului;  
D. Arbitrul ii va avertiza pe ambii jucatori pentru actiunea care are ca scop intarzierea reluarii jocului; dispune reluarea cat mai rapida a jocului; adauga timpul pierdut la timpul regulamentar de joc, la sfarsitul partidei.
5. Sub rezerva deciziei contrare a arbitrului, arbitrii asistenti au obligatia sa semnalizeze:  
A. Cand o comportare nesportiva sau orice alt incident are loc in campul vizual al arbitrului;  
B. Cand se comit greseli in timp ce arbitrul are un camp vizual mai bun decat arbitrul asistent (aceasta include, in anumite situatii, abateri comise in suprafata de pedeapsa);  
**C. Cand, la lovitura de pedeapsa, portarul paraseste linia de poarta inainte ca mingea sa fie lovita si daca mingea a depasit linia de poarta;**  
D. Toate variantele de mai sus sunt corecte.
6. Cand si de ce este importanta in mod special deplasarea cu pasi adaugati pentru un arbitru asistent?  
A. Numai cand se petrec faze in apropierea sa; va avea un camp vizual mai bun;  
**B. La judecarea ofsaidului; asigura arbitrului asistent un camp vizual mai bun;**  
C. Cand arbitrul se afla la distanta mare de faza; arbitrul asistent va controla mai usor situatia;  
D. Cand arbitrul se afla la distanta mare de el; are un contact vizual mai bun cu acesta.
7. La pauza dintre reprize, arbitrul constata ca dintr-o eroare de cronometrare a a redus durata primei reprize cu 5 minute. Trebuie sa adauge cele 5 minute pierdute la durata reprizei a doua?  
A. Da; un joc trebuie sa aiba 90 de minute;  
B. Da; arbitrul nu are dreptul sa reduca durata jocului;  
C. Da, uneori;  
**D. Nu.**
8. Ce trebuie sa semnalizeze arbitrul asistent atunci cand o minge de arbitru este trimisa cu piciorul direct in poarta adversa?  
A. Confirma golul;  
**B. Lovitura de la poarta;**  
C. Lovitura de la colt;  
D. Nu face nicio semnalizare.
9. Arbitrul da semnalul inceperii jocului. Executantul trimite mingea spre un coechipier aflat in propria jumatate de teren. Ce trebuie sa faca arbitrul?  
A. Lasa jocul sa continue;  
**B. Dispune repetarea loviturii de incepere;**  
C. Avertizeaza executantul; dispune repetarea loviturii de incepere;  
D. Reia jocul cu lovitura de incepere in favoarea echipei adverse.
10. Se poate inscrie un gol direct dintr-o aruncare de la margine?  
**A. Nu;**  
B. Da, dar numai in poarta adversa;  
C. Da, dar numai in poarta proprie;

D. Da.

11. Un jucator aflat la 25 metri de poarta adversa este sanctionat pentru ofsaid. Cum va fi reluat jocul?

- A. Printr-o LLI, de pe locul unde se afla jucatorul in cauza in momentul cand mingea a ajuns la el;
- B. Printr-o LLD, de pe locul unde se afla jucatorul in cauza in momentul cand mingea a ajuns la el;
- C. Printr-o LLI, de pe locul unde se afla jucatorul in cauza in momentul cand mingea a fost trimisa spre el de catre unul dintre coechipieri;**
- D. Printr-o LLI, de pe locul unde se afla jucatorul in cauza in momentul cand s-a auzit fluierul arbitrilor.

12. Precizati greselile prevazute in Legea 12 pentru care si tentativa poate duce la acordarea unei lovituri libere directe.

- A. Loveste sau incearca sa loveasca un adversar;**
- B. Incearca sa impiedice evolutia unui adversar;
- C. Joaca de o maniera periculoasa;
- D. Toate raspunsurile de mai sus sunt corecte.

13. Un jucator joaca mingea cu mana in mod intentionat. In care din situatiile de mai jos ar trebui sa primeasca si un avertisment pentru comportare nesportiva?

- A. Joaca mingea in mod voit cu mana in propria suprafata de pedeapsa;
- B. Opreste o ocazie evidenta de gol, jucand intentionat mingea cu mana;
- C. Joaca mingea in mod voit cu mana pentru a opri un adversar sa intre in posesia ei;**
- D. Toate raspunsurile sunt corecte.

14. La executarea unei lovituri de pedeapsa, pana cand mingea va fi lovita, portarul echipei in aparare trebuie:

- A. Sa ramana pe propria linie de poarta;
- B. Sa ramana cu fata la executant;
- C. Sa ramana intre stalpii portii;
- D. Toate raspunsurile de mai sus sunt corecte.**

15. Este permis ca un coechipier cu executantul sa se afle in pozitie afara din joc la executarea unei lovituri de pedeapsa?

- A. Da, uneori;
- B. Nu; toti jucatorii trebuie sa se afle in spatele punctului de pedeapsa;**
- C. Da, jucatorii coechipieri cu executantul pot sta oriunde pe terenul de joc.
- D. Da, cu conditia sa fie in afara suprafetei de pedeapsa.

16. Ce prevad Legile Jocului in cazul in care arbitrul asistent semnalizeaza o comportare violenta, dar semnalizarea nu este vazuta imediat?

- A. Chiar daca jocul a fost reluat, arbitrul trebuie sa ia decizia disciplinara si sa acorde o lovitură liberă sau lovitură de pedeapsă;
- B. Dacă jocul a fost reluat deja, arbitrul ar trebui să ia decizia disciplinară, dar nu mai poate acorda o lovitură liberă sau lovitură de pedeapsă;**
- C. Dacă jocul a fost reluat deja, arbitrul nu mai poate să ia decizia disciplinară, dar nici sa acorde o lovitură liberă sau lovitură de pedeapsă;
- D. Dacă jocul a fost reluat deja, arbitrul nu mai poate să ia decizia disciplinară, dar trebuie sa acorde o lovitură liberă sau lovitură de pedeapsă.

17. Cum trebuie considerat un jucator eliminat?

- A. Ca un jucator inlocuit;
- B. Persoana straina;**
- C. Ca un jucator inlocuitor;
- D. Niciun raspuns nu este corect.

18. Cluburile care apreciaza ca echipa adversa a incalcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul sa-si sustina cauza numai in baza unei contestatii formulate in scris in raportul de arbitraj. Ce au dreptul sa conteste in pauza jocului, conform ROAF?

- A. Calificarea cadrului medical delegat;
- B. Valabilitatea programarii jocului pe terenul respectiv;
- C. Identitatea unuia sau mai multor jucatori inscrisi in raportul de arbitraj;**
- D. Toate raspunsurile de mai sus sunt corecte.

19. Ce documente trebuie sa prezinte cadrul medical delegat, conform ROAF, pentru a putea asigura asistenta medicala la un joc?

- A. Doar un act de identitate;
- B. O delegatie eliberata de unitatea medicala de care apartine, precum si un act de identitate;**
- C. Diploma de studii, legitimatia de serviciu, o delegatie si un act de identitate;
- D. O delegatie sau legitimatia de serviciu.

20. Cate mingi este obligata echipa oaspete sa prezinte inaintea jocului?

- A. Una;
- B. Doua;
- C. Minim trei;
- D. Niciun raspuns nu este corect.**

**Bibliografie:** Legile Jocului si ROAF

**Nota:** Fiecare din cele 20 de intrebari are 4 variante de raspuns. Unul singur se considera corect (ex: acolo unde primele 3 raspunsuri sunt corecte se va alege varianta "D. Toate raspunsurile de mai sus sunt corecte." Celelalte 3 nu se vor bifa!).